

BULETIN ICT

NEGERI MELAKA

EDISI BULAN SEPTEMBER 2014



FOKUS

- ⇒ Pengenalan Kepada Kamera Digital
- ⇒ Sejarah dan Evolusi Kamera
- ⇒ 10 Bahagian Asas Kamera
- ⇒ Jenis Kategori Kamera Digital

TOKOH



**Steven
Sasson**

Pencipta Teknologi Kamera Digital

INFORMASI

- ⇒ Microsoft Beli Minecraft
- ⇒ Twitpic Diberhentikan?
- ⇒ GoPro HERO4 Diperkenal
- ⇒ Pasaran Telefon Pintar Malaysia September 2014

SEPT 2014

Penerbitan:



Sektor K-Ekonomi
Bahagian Teknologi Maklumat & Komunikasi
Jabatan Ketua Menteri Melaka



Perutusan Ketua ICT Negeri Melaka

BISMILLAHIRAHMANNIRAHIM

Assalamualaikum W.B.T dan Salam Sejahtera



Kamera kini merupakan suatu gajet yang tidak asing lagi kepada kita, dahulunya ia merupakan suatu alat yang sukar didapatkan dan memerlukan proses penyediaan yang agak rumit dari segi penyediaan bahan sebelum mengambil gambar, operasi merakam gambar, dan selanjutnya memindahkan imej dari medium asal kepada kertas; kini ianya boleh dilakukan dengan amat mudah, iaitu dengan satu klik.

Sejarah idea mewujudkan kamera ini telah bermula sejak abad kelima B.C. dan imej kekal hanya direalisasikan pada tahun 1826 oleh Joseph Nicéphore Niépce bersama Charles dan Vincent Chevalier di Paris. Selanjutnya pada tahun 1975, Steven Sasson, seorang jurutera di Kodak pula ialah individu yang telah mencipta kamera menggunakan teknologi digital dalam merakam dan penstoran imej, pada ketika itu resolusi imej yang dihasilkan adalah 0.01 megapiksel.

Kini pelbagai inovasi telah dilakukan terhadap hampir kesemua komponen penghasilan imej melalui kamera ini, termasuk pada sensor, resolusi, kaedah rakaman imej, modul *input* dan *output*, serta saiz dan sudut paparan.

Kamera ini turut mempunyai aksesori yang boleh gunakan seperti kad memori storan, lensa, tripod dan *flash*. Fungsi kamera ini juga turut telah dilengkapkan dalam kebanyakan telefon pintar dan komputer, dengan ini ia membolehkan imej yang dihasilkan boleh terus disunting dan dikongsi melalui *cloud* dan juga media sosial dengan mudah.

Pengguna perlu bijak memilih jenis kamera yang diperlukan, sesuai dengan budget dan penggunaan kamera berkenaan, membeli kamera yang mempunyai resolusi tinggi dengan pelbagai fungsi tambahan tidak semestinya akan menghasilkan sesuatu hasil yang diharapkan, sebaliknya kualiti imej berkenaan bergantung kepada pengetahuan individu berkenaan dalam mengendalikan kamera serta perisian suntingan yang turut digunakan.

Dr. Mohamed Sulaiman Sultan Suhaibuddeen
Ketua ICT Negeri Melaka @ Ketua Editor



Ikuti Perkembangan
Y.A.B Datuk Seri Ir. Hj. Idris bin Hj. Haron

[Idris Haron](#) [twitter.com/idrisharon66](#)



ISTIKANDUNGAN

FOKUS

Pengenalan Kepada Kamera Digital	4-7
Sejarah dan Evolusi Kamera	5
10 Bahagian Asas Dalam Kamera	8
Jenis Kategori Kamera Digital	9
Penggunaan Kamera Sebagai Peranti Lain	10

TOKOH

Steven Sasson: Pencipta Kamera Digital	11
--	----

INFORMASI

Microsoft Beli Permainan Minecraft	12
Perkhidmatan Twitpic Diberhentikan?	12
GoPro Perkenal GoPro HERO4	12
VIEVU LE3: Video Kamera Untuk Polis	12
Pasaran Telefon Pintar Malaysia Semasa	13

PROGRAM

Senarai Program/Kursus ICT Sept 2014	14
Gambar Pelaksanaan Program ICT	15

Penaung
Y.A.B Datuk Seri Ir. Hj. Idris bin Hj. Haron
Ketua Menteri Melaka

Penasihat
YB Datuk Wira Hj. Naim bin Abu Bakar
Setiausaha Kerajaan Negeri Melaka

Ketua Editor
Dr. Mohamed Sulaiman bin Sultan
Suhaibuddeen
Ketua ICT Negeri Melaka

Editor
Muaz bin Ghazali

Penerbit & Percetakan
Sektor K-Ekonomi,
Bahagian Teknologi Maklumat
dan Komunikasi,
Inkubator K-Ekonomi, Jln. Business City,
Bandar MITC, Hang Tuah Jaya,
75450 Ayer Keroh, Melaka.

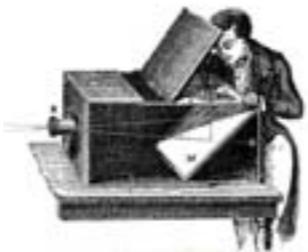
No.Tel : 06-2324425/4436
No.Faks : 06-2331460
Emel : buletin@emelaka.gov.my
Laman Web : <http://www.emelaka.gov.my>

Hak Cipta Terpelihara | Mana-mana bahagian penerbitan ini tidak boleh dikeluar ulang, disimpan dalam sistem dapat kembali, atau disiaran, dalam apa-apa jua cara, sebelum mendapat izin bertulis daripada Sektor K-Ekonomi. Sidang editor berhak melakukan penyuntingan ke atas tulisan yang ditulis sejaya tidak mengubah isinya. Sektor K-Ekonomi mahupun Kerajaan Negeri Melaka tidak akan bertanggungjawab sekiranya maklumat di dalam Buletin ini menyebabkan kerugian kepada para pembaca kerana maklumat yang disampaikan tidak semestinya mencerminkan pendapat dan pandiran Sektor K-Ekonomi mahupun Kerajaan Negeri Melaka.

PENGENALAN

DEFINISI KAMERA

Kamera merupakan satu alat optikal ataupun peranti yang mampu merakam dan menyimpan imej serta boleh memindahkan kepadanya kepada suatu lokasi. Terma perkataan kamera pula terbit dari perkataan latin iaitu *camera obscura* yakni adalah satu mekanisma awal pada zaman dahulu untuk mengunjurkan imej (*projecting images*).



Camera obscura pada zaman dahulu

JENIS-JENIS KAMERA



Digital Camera

Virtual Camera



Camera Phone

Video Camera

- | |
|---|
| Still Camera
<i>Still Camera</i> Jenis kamera yang digunakan untuk fotografi |
| Digital Camera
<i>Digital Camera</i> Jenis kamera yang mengekod imej dan video secara digital dan menyimpannya untuk pengeluaran semula |
| Video Camera
<i>Video Camera</i> Jenis kamera yang digunakan untuk perolehan pergerakan gambar secara elektronik |
| Camera Phone
<i>Camera Phone</i> Jenis kamera yang terdapat pada telefon bimbit yang boleh merakam imej dan video |
| Virtual Camera
<i>Virtual Camera</i> Jenis kamera yang digunakan dalam bidang animasi yang berfungsi seperti kamera digital dalam situasi dunia sebenar |

KAMERA DIGITAL

Kamera digital atau juga dikenali sebagai *digicam* adalah sebuah peranti yang berfungsi sebagai sebuah kamera namun boleh menyimpan imej ataupun video yang diam-bil secara digital daripada memprosesnya dalam bentuk filem seperti yang dilakukan oleh kamera tradisional. Sebahagian besar kamera yang dihasilkan dan dijual pada masa kini adalah jenis kamera digital. Selain itu, kamera digital juga dimasukkan ke dalam banyak peranti elektronik pada masa kini terutamanya pada telefon bimbit. Tidak seperti kamera traditional iaitu kamera berfilem, kamera digital mampu memaparkan imej yang dirakam pada skrin dengan pantas selepas dirakam selain mampu menyimpan dan membuat terus imej daripada simpanan.

SEJARAH DAN EVOLUSI KAMERA



Ilmuwan Islam iaitu Ibn Al-Haytham atau lebih dikenali sebagai Alhazen telah mencipta kamera pinhole yang pertama (*camera obscura*)

1500



Louis Daguerre telah mencipta kaedah fotografi yang dikenali sebagai proses *daguerréotype* dan memperkenalkan kamera *daguerréotype* secara umum

1827



Kamera panorama dipatenkan oleh Thomas Sutton

1839



The Raisecamera diciptakan la sejenis kamera mudah alih pertama yang sangat ringan

1840



Kamera kompak pertama yang menggunakan filem 35mm yang dicipta oleh Oskar Barnack dari German Leica Camer

1859



Kamera digital pertama dicipta oleh Steven J. Sasson

1888



Fuji telah mencipta dan memperkenalkan kamera pakai buang pertama yang dikenali sebagai The Quicksnap

1900



Kamera digital pertama dipasarkan untuk pasaran pengguna biasa iaitu kamera Apple QuickTake 100

1925



Pelancaran kamera Canon EOS 5D iaitu kamera DSLR berbingkai penuh pertama untuk pasaran pengguna biasa

1948



Edwin Land mencipta kamera Polaroid yang boleh mengambil gambar dan mencetaknya dalam masa kira-kira satu minit.

1975



Konica memperkenalkan kamera *autofocus, point-and-shoot* pertama iaitu kamera Konica C35 AF yang juga dinamakan Jaspin

1978



Kodak telah mengeluarkan sistem kamera digital profesional pertama untuk kegunaan wartawan foto iaitu kamera Nikon F-3 yang diubahsuai dengan sensor 1.3 megapixel

1986



Lytro memperkenalkan kamera pengguna bersaiz poket jenis *light-field* pertama yang mampu memfokuskan semula imej yang telah dirakam

1991

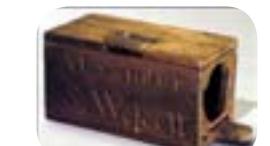


Telefon berkamera pertama diperkenalkan oleh Sharp iaitu telefon jenis J-SH04

1994



Sumber: photodoto.com/camera-history-timeline/



KAD MEMORI

Kebanyakkan kamera digital mahupun telefon kamera kini menyimpan data imej dalam kad memori. Kad memori ataupun kad *flash* adalah peranti penyimpanan data elektronik yang digunakan untuk menyimpan maklumat digital. Selain kamera digital, kad memori juga boleh digunakan oleh pelbagai alat-alat elektronik seperti telefon pintar, komputer riba, pemain MP3 dan konsol permainan video.

JENIS-JENIS KAD MEMORI

KAD MEMORI SD



Kad Memori SD adalah kad memori yang paling biasa digunakan bagi kebanyakannya kamera digital. Ia diperkenalkan pada tahun 1999 bagi menambahbaik penggunaan kad memori Multi-MediaCard (MMC).

KAD MEMORI SDHC



Kad Memori ini adalah dari jenis SD namun ia dicipta dengan kapasiti maksimum sebanyak 32GB tidak seperti kad memori SD yang hanya mempunyai kapasiti sebanyak 2GB. Bentuk dan saiz kad memori SDHC adalah sama dengan kad memori SD.

KAD MEMORI MMC



Kad Memori MMC mempunyai penampilan fizikal yang sama dengan kad memori SD tetapi hanya tidak mempunyai kunci akses. Ia digunakan sebagai alternatif kepada kad memori SD namun kadar pemindahan-nya adalah lebih rendah.

KAD MEMORI CF



Kad Memori CF menawarkan kapasiti penyimpanan yang sangat tinggi dengan masa pemprosesan yang cepat. Ia diperkenalkan oleh SanDisk pada tahun 1994 dan telah digunakan secara meluas namun kini penggunaannya hanya dijumpai pada kamera DSLR paling canggih sahaja.

KAD MEMORI MIKRO SD



Kad Memori Mikro SD pada mulanya merupakan kaedah penyimpanan yang popular bagi kegunaan telefon bimbit. Saiznya pula adalah yang paling kecil di kalangan kad memori sedia ada namun ia mampu menyimpan maklumat sehingga 2GB. Versi kad SDHC pula mampu menyimpan lebih banyak maklumat iaitu sehingga 32GB.

KAD MEMORI SDXC



Kad Memori SDXC juga adalah jenis dari kad memori SD namun dengan kapasiti yang lebih tinggi iaitu sehingga 2TB dan kelajuan memproses yang lebih pantas.

FORMAT FAIL

The Joint Photography Experts Group standard (JPEG) adalah format fail yang paling biasa digunakan oleh kamera digital untuk menyimpan data imej selain format Tagged Image File Format (TIFF) serta pelbagai format imej mentah (RAW). Merakam imej dalam mod RAW akan mengekalkan semua data imej tanpa pemampatan dan membiarkan imej yang dirakam mempunyai lebih perincian semasa proses penyuntingan. Namun, ia juga bermakna saiz imej yang dirakam adalah lebih tinggi daripada format biasa.

Untuk fail video pula, kebiasaan format fail adalah dalam bentuk AVI, DV, MPEG, WMV dan ASF. Selain itu, format terkini seperti MP4 juga disokong penggunaannya di mana ia menggunakan algoritma pemampatan yang baru dengan membentarkan masa rakaman lebih lama dalam ruang yang sama.

FORMAT FAIL [imej]

JPEG
TIFF
RAW

FORMAT FAIL [video]

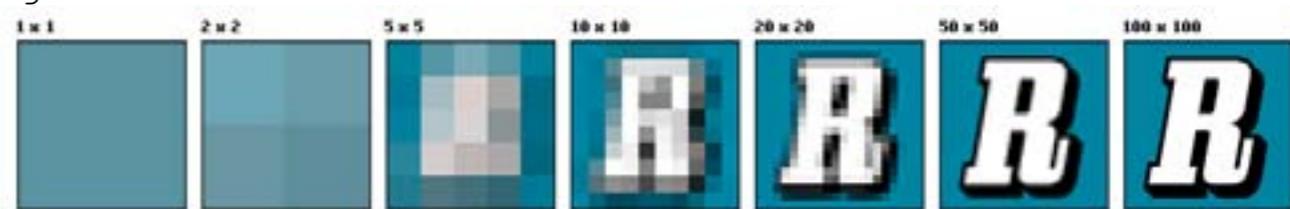
AVI
DV
MPEG
MOV
WMV
MP4

RESOLUSI KAMERA

IMEJ

Resolusi imej bermaksud perincian terhadap sesuatu imej itu. Ini bermaksud, semakin tinggi resolusi sesuatu gambar itu, semakin terperinci gambar tersebut dapat dilihat. Jika sesuatu imej elektronik itu dibesarkan dengan banyak, anda akan dapat melihat bahawa ia terdiri daripada matriks elemen gambar. Elemen gambar tersebut dipanggil piksel (*pixel*). Oleh itu, resolusi imej boleh difahami sebagai saiz imej yang mengandungi bilangan piksel yang dimilikinya. Kebiasaannya ia ditakrifkan dalam bentuk (lebar x tinggi).

Sebagai contoh, imej di bawah ini dapat memberi gambaran bagaimana imej yang sama mungkin kelihatan pada resolusi piksel yang berbeza. Suatu imej yang mempunyai 2048 piksel lebar dan 1536 piksel tinggi mempunyai jumlah piksel sebanyak 3145728 piksel (2048×1536) atau juga boleh dirujuk sebagai imej 3.1 megapiksel. Walaubagaimanapun, jumlah piksel sesuatu imej bukanlah suatu ukuran sebenar kepada resolusi gambar kamera digital.



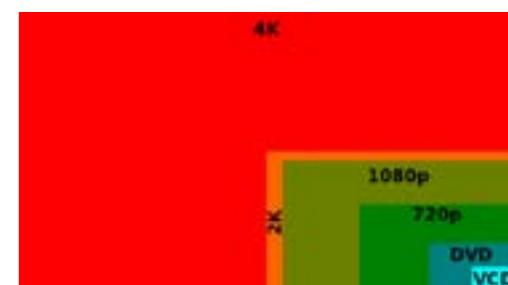
VIDEO

Selain merakam imej, kamera juga mampu merekod video di mana kamera digital pada masa kini boleh merekod video berdefinisi tinggi (HD). Seperti perkiraan megapiksel, resolusi video pula adalah seperti 480p, 720p, 1080p dan juga 4K. Sebagai contoh, 480p dapat ditakrifkan sebagai 480 baris resolusi yang diimbas secara progresif.

Resolusi 4K atau juga dikenali sebagai 4K2K merujuk kepada peranti paparan atau kandungan yang memiliki 4000 piksel resolusi mendatar di mana kualitinya adalah empat kali ganda daripada kualiti yang ditunjukkan oleh resolusi 1080p. Resolusi 4K juga biasa dikaitkan sebagai *ultra high definition television* (UHDTV).

RESOLUSI VIDEO DALAM NISBAH ASPEK 16:9

480p	854x480 piksel (EDTV)
720p	1280x720 piksel (HDTV)
1080p	1920x1080 piksel (HDTV Full HD)
2160p	3840x2160 piksel (UHDTV)



10 Bahagian Asas Dalam Sebuah Kamera Moden

1. Kanta (Lens)

Kanta merupakan salah satu bahagian yang paling penting dalam kamera di mana cahaya yang masuk melalui kanta adalah merupakan permulaan kepada proses sesuatu gambar. Kanta boleh didapati secara kekal di dalam badan kamera ataupun secara tukar ganti



6. Sensor Imej

Sensor imej menukar imej optik kepada isyarat elektronik yang kemudiannya di hantar kepada kad memori. Terdapat dua jenis sensor imej yang utama yang digunakan dalam kebanyakan kamera digital iaitu CMOS dan CCD

JENIS KATEGORI KAMERA DIGITAL



COMPACT CAMERA

Compact camera adalah sebuah camera yang dihasilkan untuk memudahkan pengguna. Bentuk *compact camera* kebiasaannya adalah ringkas dan mudah untuk disimpan di dalam poket



BRIDGE CAMERA

Bridge camera secara fizikalnya menyerupai bentuk yang sama dengan kamera DSLR. Ia mempunyai ciri-ciri yang sama namun seperti kamera kompak, mereka menggunakan kanta tetap dan sensor yang kecil



MODULAR CAMERA

Modular camera berbeza dengan kamera digital kerana kebanyakannya mempunyai *shutter* dan sensor yang dibina atau dimasukkan sekali dengan modul kanta kamera



RANGEFINDER

Kamera jenis ini dilengkapi dengan *rangefinder* iaitu satu mekanisma penumpuan jarak pencarian yang membolehkan pengguna untuk mengukur jarak imej agar dapat dirakam dengan jelas



WATERPROOF

Waterproof camera adalah jenis kamera yang boleh tenggelam sepenuhnya dalam air untuk tujuan fotografi dan ia juga direka bentuk untuk beroperasi dalam keadaan basah di darat.



ACTION CAMERA

Jenis kamera ini direka bentuk untuk digunakan secara lasak, kasar dan ia kebiasaannya hadir dalam bentuk yang kecil dan boleh dilekatkan pada topi kledar, lengan dan basikal untuk tujuan kegiatan luar



MIRRORLESS INTERCHANGEABLE-LENS

Kamera MILC ini adalah jenis kamera yang menggunakan pelbagai sensor selain boleh untuk menukar kantanya dengan mudah. Ia juga lebih mudah dan kompak jika dibandingkan dengan kamera DSLR kerana kamera ini tidak mempunyai sistem refleksi kanta (*lens reflex system*)



DIGITAL SINGLE-LENS REFLEX

Kamera yang mudah dipanggil dengan nama DSLR ini adalah jenis kamera yang menggunakan cermin refleks iaitu cermin yang boleh refleks cahaya selain dapat refleks dari satu posisi ke satu posisi lain seterusnya ke posisi mulanya. Mekanisma reka bentuk refleksi ini yang membezakan kamera DSLR dengan kamera digital yang lain

2. Viewfinder

Viewfinder boleh didapati pada sebahagian besar kamera digital yang terdapat di pasaran ketika ini. Untuk DSLR, ia merupakan sumber utama visual untuk merakam gambar dan kebanyakkan kamera digital kompak hari ini telah mengantikan fungsi viewfinder ini dengan skrin LCD

3. Badan (Body)

Badan adalah bahagian utama kepada kamera di mana bentuk, saiz dan beratnya berlainan bagi setiap jenis kamera digital. Kamera DSLR mempunyai badan yang lebih besar dan lebih berat jika dibandingkan dengan jenis kamera lain.

4. Pelepas Shutter (Shutter Release)

Pelepas *shutter* adalah satu mekanisma di mana apabila butang pelepas *shutter* ini dilepaskan atau ditekan, ia akan membolehkan keupayaan kamera untuk merakam sesuatu imej.

5. Bukaan (Aperture)

Aperture adalah istilah bagi pembukaan diafragma kanta pada kanta kamera. Saiz pembukaan diafragma di kanta kamera mengawal jumlah cahaya yang sampai pada sensor imej. Saiz *aperture* di dalam kanta mungkin bersaiz tetap ataupun dalam bentuk yang paling popular iaitu boleh dilaras

7. Kad Memori

Kad memori menyimpan segala maklumat mengenai gambar dan ia hadir dalam pelbagai saiz storan dan kapasiti kelajuan. Jenis kad memori yang sering digunakan adalah jenis kad memori SD dan CF

8. Skrin LCD

Skrin LCD boleh didapati di belakang badan kamera dan saiznya berbeza-beza mengikut jenis kamera. Bagi jenis kamera kompak, penggunaan skrin LCD menggantikan fungsi viewfinder manakala bagi kamera DSLR, ia digunakan bagi memaparkan gambar yang telah dirakam

9. Flash

Penggunaan *flash* boleh didapati pada kesemua jenis kamera digital kecuali beberapa kamera DSLR yang profesional. Kadangkala penggunaan *flash* dapat memberi cahaya tambahan untuk situasi yang rendah cahaya

10. Kabel

Setiap kamera digital memerlukan kabel terutamanya bagi tujuan memindahkan imej secara langsung daripada sebuah kamera kepada komputer. Kabel bagi kamera digital mungkin terdiri daripada pelbagai jenis kabel seperti kabel USB, kabel HDMI ataupun kabel Firewire

Sumber: steves-digicams.com



KAMERA DALAM BENTUK PERANTI YANG BERBEZA

INTEGRASI DENGAN TELEFON PINTAR

Boleh dikatakan sebahagian besar telefon bimbit pada masa kini mempunyai kamera dan tiada telefon pintar di pasaran ketika ini tidak mempunyai kamera. Penggunaan kamera bersama telefon dilihat satu perkara yang paling penting buat pengguna sebelum mereka membeli telefon. Melihat kepada perkembangan positif ini, Samsung sebagai antara syarikat peneraju dalam industri telefon pintar yang dilihat mengintegrasikan fungsi kamera digital dengan telefon pintar mereka. Sebagai contoh, pengenalan kamera Samsung GALAXY yang merupakan sebuah kamera digital yang mempunyai fungsi penuh sebagai sebuah telefon pintar

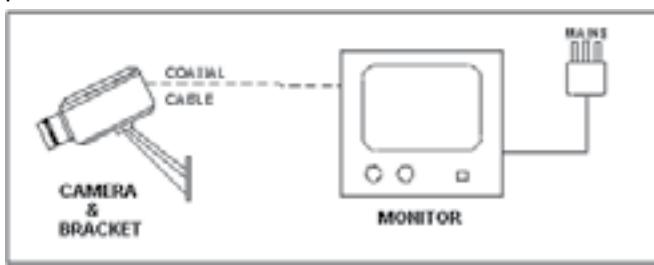


CCTV

Closed-circuit television atau lebih popular dengan panggilan CCTV adalah peranti yang menggunakan kamera ataupun kamera video untuk menghasilkan imej atau video bagi tujuan pengawasan. Ia adalah satu sistem di mana litarnya tertutup dan semua elemen dihubungkan secara langsung. Sistem CCTV adalah berlainan daripada siaran televisyen kerana isyarat CCTV tidak dihantar atau dipancarkan secara terbuka.



Selain daripada pengawasan keselamatan, CCTV juga digunakan sebagai alat pemantauan bagi trafik, jenayah, rumah, sekolah, tempat kerja dan proses industri



KAMERA DASHBOARD

Kamera *dashboard* atau juga dikenali sebagai *dashcam* adalah sebuah kamera yang kebiasaannya melekat pada cermin hadapan kenderaan di mana ia merekod keadaan jalan raya di hadapan secara berterusan.



Penggunaan *dashcam* sering dijadikan bahan bukti sekiranya berlaku kemalangan. Di Rusia, penggunaan *dashcam* sangat popular di kalangan pengguna jalan raya sehingga ia boleh dijadikan bahan bukti di mahkamah selain sebagai bukti kepada salah laku polis mahupun penipuan pihak insurans. Namun difahamkan bahawa penggunaan *dashcam* tidak dibenarkan mengikut undang-undang di negara Austria, Switzerland dan juga German.

KAMERA SPY

Kamera *spy* adalah sejenis peranti yang membolehkan pengguna merakam visual video rahsia tanpa pengetahuan individu yang dirakam. Ia juga dikenali sebagai '*hidden camera*' atau '*nanny camera*'. Penggunaan kamera *spy* ini sangat popular bagi mengawasi keadaan rumah dan ia boleh hadir dalam bentuk yang tidak disedari pengguna lain seperti pengesan asap, tanaman, pen dan jam digital.



KAMERA PERANGKAP LAJU

Kamera perangkap laju adalah sejenis kamera yang dipasang bertujuan untuk mengesan pelanggaran peraturan trafik seperti had laju atau lampu isyarat merah.



Di negara Malaysia, *automated enforcement system* (AES) dilaksanakan di mana ia mampu mengeсан kesalahan lalu lintas secara automatik.



STEVEN SASSON

PERINTIS TEKNOLOGI KAMERA DIGITAL

Sumber: Wikipedia.org, www.rediff.com, www.getaddictedto.com

Penggunaan kamera digital yang semakin meluas pada hari ini dimulakan oleh individu yang dikenali sebagai Steven J. Sasson atau lebih dikenali sebagai Steven Sasson. Beliau adalah seorang rakyat Amerika yang bekerja sebagai jurutera elektrik yang bertanggungjawab mencipta kamera digital pada tahun 1975. Beliau dilahirkan di Brooklyn, New York pada 4 Julai 1950 dan merupakan graduan dari *Rensselaer Polytechnic Institute*. Berikut adalah wawancara yang dilakukan oleh *rediff.com* bersama Steven Sasson untuk mengetahui bagaimakah perjalanan beliau yang kini diiktiraf sebagai pencipta kepada kamera digital.

SOALAN: Bagaimakah anda melihat perjalanan anda daripada mencipta kamera digital yang pertama kepada inovasi-inovasi yang terdapat di Kodak pada hari ini?

JAWAPAN:

Lebih tiga puluh tahun yang dahulu, kami di Kodak Labs banyak melakukan eksperimen. Pada tahun 1974, saya diberikan peranti *charge-coupled* iaitu sensor imej yang terdiri daripada litar bersepada yang berkait dengan kapasitor yang sensitif terhadap cahaya. Ia pada masa itu adalah satu peranti yang baru dan saya diminta untuk melakukan pelbagai eksperimen pengimejan dengan peranti *charge-coupled*. Saya pada ketika itu memang tidak tahu apa yang patut dilakukan dan akhirnya memutuskan menghasilkan peranti merakam imej yang mudah alih. Akhirnya lahir satu idea untuk membina sebuah kamera digital yang berbeza dengan kamera konvensional yang ada pada ketika itu.

SOALAN: Bagaimana anda dapat gambarkan pengalaman anda mengenai projek kamera digital?

JAWAPAN:

Ia adalah satu usaha kecil saya bersama beberapa juruteknik di makmal. Kami menghabiskan satu tahun untuk projek ini dan pada bulan Disember 1975, kami merakamkan gambar yang pertama di mana saya memanggilnya sebagai fotografi tanpa filem dan kami dapat melihat gambar yang dirakamkan di televisyen. Peranti yang kami hasilkan tidak sama seperti kamera digital pada waktu sekarang. Ianya ber-saiz sebesar pemanggang roti kira-kira seberat 3.9kg. Kemudiannya, kami mempunyai mesyuarat lembaga di Kodak dan pelbagai isu dan persoalan diutarakan kepada kami mengenai kamera digital yang kami bangunkan seperti kenapa manusia ingin melihat gambar yang dirakam di televisyen dan berapa lama masa yang diambil untuk projek ini menjadi realiti. Ketika itu, saya tidak mempunyai jawapan yang jelas kerana bagi kami projek itu dimulakan untuk melakukan sesuatu yang sangat berbeza. Akhirnya, kamera pengguna pertama dilancarkan pada tahun 1994 dengan kerjasama dengan Apple Computer iaitu Apple Quick Take.



PENGIFTIRAFAN

- 17 November 2009
Menerima *National Medal of Technology and Innovation* daripada Presiden Amerika Syarikat
- 6 September 2012
Menerima *Progress Medal and Honorary Fellowship* daripada *The Royal Photographic Society*

Microsoft Beli Permainan Minecraft



Syarikat terkemuka dunia Microsoft telah membeli Mojang iaitu syarikat pembangun permainan yang terkenal dengan permainan Minecraft pada 15 September 2014 menurut laman sesawang rasmi Microsoft. Permainan Minecraft adalah merupakan antara permainan video yang paling popular dalam sejarah iaitu sebanyak 100 juta muat turun melalui komputer peribadi (PC) sahaja sejak ia dilancarkan pada tahun 2009.

Di bawah perjanjian, Microsoft telah membeli syarikat Mojang dengan harga sekitar RM 8.35 bilion (*USD 2.5 billion*) di mana pengambilalihan ini menyaksikan pasukan Mojang akan menyertai Microsoft Studios, sementara pengasasnya tidak akan menyertai Microsoft.

Informasi ICT Sept 2014



GoPro Perkenal GoPro HERO4

Syarikat pengeluar kamera aksi berdefinisi tinggi terkenal iaitu GoPro dengan rasminya mengumumkan kamera aksi terbaru iaitu GoPro HERO4 yang mana ia hadir dalam dua variasi iaitu 'black' dan 'silver' di mana GoPro HERO4 Black ditawarkan kepada pengguna dengan sokongan rakaman video pada resolusi 4K dengan kadar rakaman 30fps.

Spesifikasi GoPro HERO4

Resolusi Video 4K 30fps(black), 15fps(silver)
Format Video: H.264 codec, .mp4
Resolusi Imej: 12 Megapiksel
Kapasiti Bateri: 1160mAH
Wi-Fi + Bluetooth
RM1666 (black), RM1332 (silver) *anggaran

Perkhidmatan Twitpic Akan Diberhentikan?

Twitpic adalah sebuah aplikasi melalui laman sesawang yang membenarkan pengguna untuk meletakkan gambar mereka pada perkhidmatan Twitter. Aplikasi ini dilancarkan pada bulan Februari 2008 oleh Noah Everett iaitu pengasas kepada Twitpic. Namun demikian, pihak mereka telah dihubungi oleh pihak dari Twitter yang menuntut agar mereka mengabaikan permohonan tanda dagang yang dilakukan atau tidak pihak Twitpic akan kehilangan akses kepada API Twitter.



Berita ini cukup memberikan tumparan buat warga kerja di Twitpic terutamanya pengasasnya iaitu Noah Everett dan memaksa mereka untuk memberhentikan perkhidmatan Twitpic kepada pengguna berkuatkuasa pada 25 September 2014 kerana sumber kewangan yang tidak mencukupi untuk menghalang syarikat besar seperti Twitter.

VIEVU LE3: Video Kamera Kegunaan Polis



VIEVU LE3 adalah jenis video kamera yang direka khas untuk tujuan penguatkuasaan undang-undang terutamanya bagi kegunaan pihak polis. Video kamera ini mampu merakam video berdefinisi tinggi selain tahan lasak, kalis air dan mudah untuk digunakan.

Spesifikasi VIEVU LE3

Resolusi Video: 1280 x 720 (HD), 848 x 480 (WVGA)
Kelajuan Rakaman: 30fps
Format Rakaman: MPEG-4, H.264, AVI
Storan: 16GB
Perisian VERIPATROL
Berat: 70g (tanpa klip)

Pasaran Telefon Pintar Malaysia Bulan September 2014



CIP PEMPROSESAN	Snapdragon 1.2 GHz Qualcomm Quad-core	Qualcomm Snapdragon 801, 2.2GHz Quad-Core	Quad-core 1.8 GHz Cortex-A15 & Quad-core 1.3 GHz Cortex-A7	Qualcomm Snapdragon 801, 2.5 GHz, Quad-core
PAPARAN	5.5 inci (156 x 78.5 x 7.6 mm)	4.5 inci (128 x 90.3 x 9.3 mm)	4.7 inci (132.4 x 65.6 x 6.7 mm)	5.0 inci (145.4 x 70.2 x 9.99 mm)
SISTEM OPERASI	Android 4.4 (KitKat)	BlackBerry 10	Android 4.4 (KitKat)	Android 4.4 (KitKat)
RAM	1 GB	3 GB	2 GB	2 GB
STORAN	8 GB (kad microSD - 32 GB)	32 GB (kad microSD - 128 GB)	32 GB (tiada slot kad microSD)	16 GB (kad microSD - 128 GB)
KAMERA	8 MP (utama) 5 MP (hadapan)	13 MP (utama) 2 MP (hadapan)	12 MP (utama) 2.1 MP (hadapan)	13 MP (utama) 5 MP (hadapan)
BATERI	2500 mAh	3450 mAh	1860 mAh	2700 mAh
BERAT	150 g	196 g	115 g	151 g
HARGA	RM 999	RM 2399	RM 1899	RM 2299

Sumber: Amanz.my, gsmarena.com

PROGRAM

PROGRAM



PROGRAM / KURSUS ICT

Sektor K-Ekonomi dipertanggungjawabkan oleh Kerajaan Negeri Melaka untuk merancang dan melaksanakan kursus-kursus ICT khusus buat rakyat Negeri Melaka. Kursus ini tidak dikenakan bayaran kerana ianya ditanggung sepenuhnya oleh Kerajaan Negeri Melaka

PELAKSANAAN PROGRAM / KURSUS ICT BULAN SEPTEMBER 2014

Bengkel Adobe Photoshop Kerjasama dengan Mahkamah Syariah Negeri Melaka	5hb September 2014	Makmal ICT Perdana Inkubator K-Ekonomi
Program Pembangunan Aplikasi Mudah Alih ICON3 - Windows Phone 8	6hb September 2014	Bilik Seminar Inkubator K-Ekonomi
Bengkel PHP-MySQL: Kolej Komuniti Cawangan Tangga Batu	9hb-10hb September 2014	Pusat ICT Negeri Melaka, UTC
Bengkel Adobe Photoshop Kerjasama Mini RTC Lendu	17hb September 2014	Mini RTC Lendu
Bengkel Corel Video Studio X4 Kerjasama Mini RTC Lendu	18hb September 2014	Mini RTC Lendu
Seminar Pemasaran Global	18hb September 2014	Auditorium Seri Negeri
Bengkel Asas Komputer & Internet: Persatuan Belia Seri Pengkalan Lambak	20hb September 2014	JAPERUN Sungai Rambai
Bengkel Adobe Photoshop: Sekolah Sukan Negeri, SMK Seri Kota	27hb September 2014	Makmal Komputer SMK Seri Kota
Bengkel E-Pembelajaran Sektor Awam (EPSA)	29hb September 2014	Pusat ICT Negeri Melaka, UTC
Seminar Transformasi Kerajaan Negeri Melaka	30hb September 2014	MITC Melaka

* Semua jenis program/kursus ICT yang dianjurkan oleh Sektor K-Ekonomi adalah PERCUMA



Adobe Photoshop Mahkamah Syariah Negeri Melaka
5hb September 2014



Bengkel PHP&MySQL Kolej Komuniti Tangga Batu
9hb-10hb September 2014



Bengkel Adobe Photoshop@Mini RTC Lendu
17hb September 2014



Seminar Pemasaran Global@K-Ekonomi
18hb September 2014



Asas Komputer&Internet@JAPERUN Sg. Rambai
20hb September 2014



Bengkel E-Pembelajaran Sektor Awam (EPSA)
29hb September 2014

SENARAI JENAMA KAMERA DIGITAL DI MALAYSIA



BenQ
www.benq.com.my



Canon
www.canon.com.my



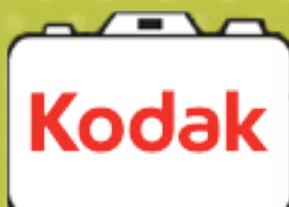
Casio
www.casio-intl.com/dc



FujiFilm
www.fujifilm.com.my



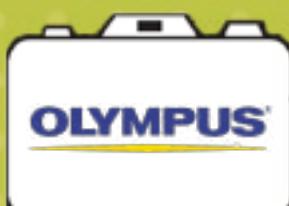
Leica
www.leicastore.com.my



Kodak
www.kodakexpress.com



Nikon
www.nikon.com.my



Olympus
www.olympus.com.my



Panasonic
www.panasonic.com/my



Ricoh
www.ricoh.com.my



Samsung
www.samsung.com/my



Sony
www.sony.com.my